

SAVE THE DATE

CAULDRON

THE OSR EURO CON

27.-29.10.2023

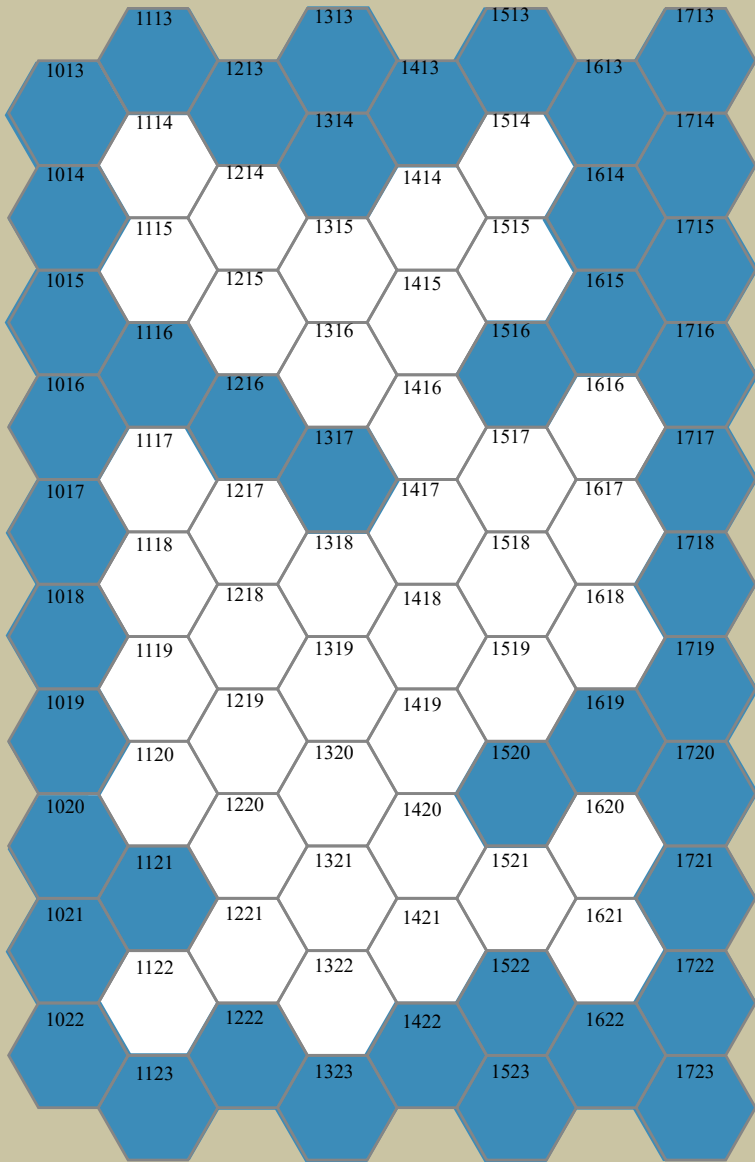
Schloss Hohenroda
Hessen, Deutschland

Jetzt anmelden:
cauldron.pesa-nexus.de



Insel des Hexenmeisters

Settingbausatz



2W6	Gelände	*Erweiterung
2	See	Burg
3	Senke	Gasgefüllt
4	Moor	Wahrsagend
5	Pilzwald	Druidenkonvent
6	Wald	Waldbrand
7	Flachland	Siedlung
8	Hügel	Siedlung
9	Einöde	Alb
10	Berg	Gletscher
11	Vulkan	Aktiv
12	Kristallberg	Lebendig

Mit diesem Blatt kannst Du Dein erstes Abenteurersetting erstellen. Würfle dazu für jedes Hexfeld der nebenstehenden Karte mit zwei normalen Würfeln auf die Geländetabelle. Male mit passenden Farben das Hexfeld aus. Dann würfelle auf die Inhaltstabelle, würfelle Du eine "6" schaust Du wieder in der Geländetabelle nach. In den anderen Fällen kannst Du einmal oder mehrfach auf die Buchstabentabellen würfeln, um den Feldinhalt besser zu definieren.

Von den zufällig ermittelten Inhalten ausgehend, erschaffst Du Dir für Deine Freunde eine eigene magische Inselwelt, die es zu erkunden gilt. Die Beispieldungeons können erweitert oder durch eigene Kreationen ergänzt werden. Schaffen es Deine Spieler, den Hexenmeister zu finden und ihn aufzuhalten bevor er die Manakontrolle voll an sich reißt?

1W6	Inhalt
1	Gebäude → A
2	Siedlung → B
3	Begegnung → C
4	Schatz → D
5	Dungeon → E
6	Erweiterung*

A

1W6	Gebäude	Bewohner
1	Ruine	Flugaffen
2	Burg	Mentalbarbaren
3	Tempelruine	Untote
4	Tempel	Kultisten
5	Gehöft	Reitvögel
6	Manaturm	Manageist

B

1W6	Siedlung	Bewohner
1	Weiler	Geißmenschen
2	Dorf	Kafkakäfer
3	Stadt	Menschen
4	Weiler, brennend	Menschen
5	Ruinen, verglast	Rothosen
6	Ruinenfeld	--

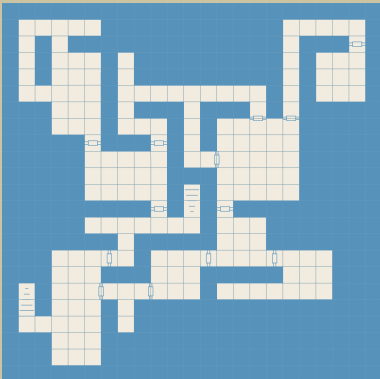
C

1W6	Begegnung
1	Krämerzug
2	Plasmakäfer
3	Manaspuk
4	Orcs
5	Wolfsbären
6	Kloptauern

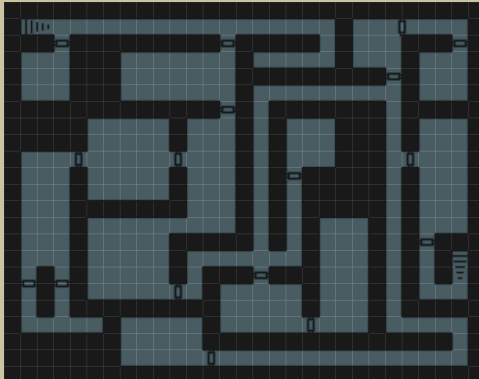
D

1W6	Schatz
1	Glaswerfer, Topf der Gier
2	Magische Zylinder, Stockbrot
3	Gold, Silber, Platin
4	Orichalcum, Jade, Gewürze
5	Lotosbrücke, Seidentisch
6	Manabatterie

E.1



E.2



E.3

